
 <p> Logiciel A: Revit Version : 2018 Editeur : AutoDesk </p>	 <p> Logiciel B: Active3D Version : 6.7 et supérieure Editeur : Sopra Steria - Agence Active3D </p>
<p>Date de mise à jour : 22/08/2018</p>	<p>Auteur : Badr KENAAN</p>

Index

Prérequis	2
POUR LE LOGICIEL REVIT	2
POUR LA SOLUTION ACTIVE3D.....	2
Export IFC depuis Revit.....	2
Import IFC depuis la plateforme Active3D	4
ETAPE 1 : SELECTION DU FICHER IFC A IMPORTER.....	5
ETAPE 2 : CREATION DU FICHER DE MAPPAGE	7
ETAPE 3 : MAPPER LE BATIMENT	8
ETAPE 4 : MAPPER LE NIVEAU	9
ETAPE 5 : MAPPER LE LOCAL	10
ETAPE 6 : SAUVEGARDER LE MAPPAGE	10
ETAPE 7 : IMPORTER LES OBJETS	11
Autres ressources mises à disposition	12

Prérequis

POUR LE LOGICIEL REVIT

Les prérequis suivants sont conseillés pour l'export depuis le logiciel Revit :

- Télécharger l'extension « IFC 2017 depuis [l'appstore d'AutoDesk.](#) »

POUR LA SOLUTION ACTIVE3D

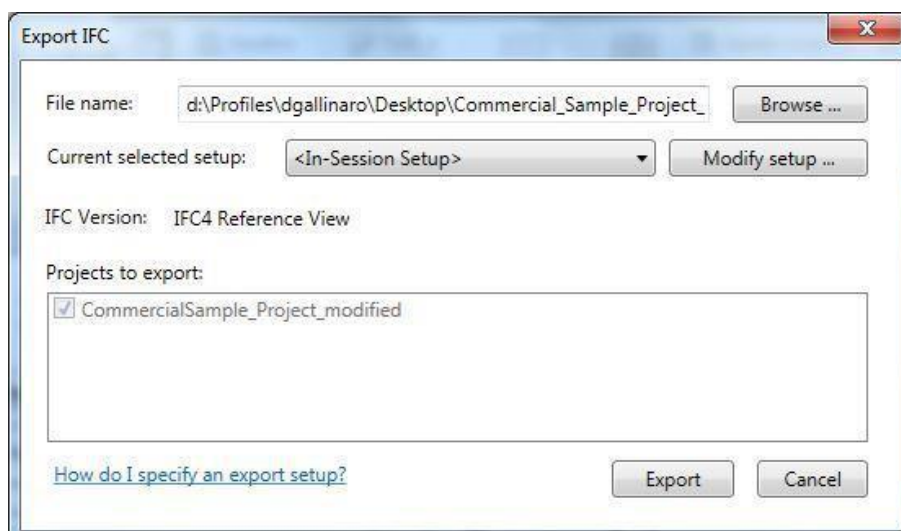
Pour réaliser un import de données IFC, un profil utilisateur doit disposer des actions autorisées suivantes:

- Importer des maquettes numériques
- Paramétrer le mappage IFC

Le profil utilisateur doit également avoir accès aux objets types et attributs types dans le mappage pour effectuer l'import.

Export IFC depuis Revit

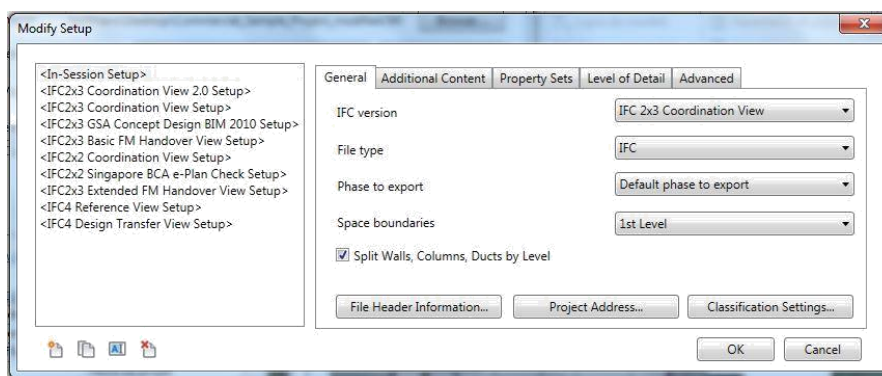
Sélectionner dans le menu « fichier » la fonction « Exporter », « IFC », puis dans la fenêtre « Export IFC » sélectionner <In-Session-Setup> ensuite cliquer sur « Modify Setup »



Dans l'onglet « General » sélectionner les options suivantes :

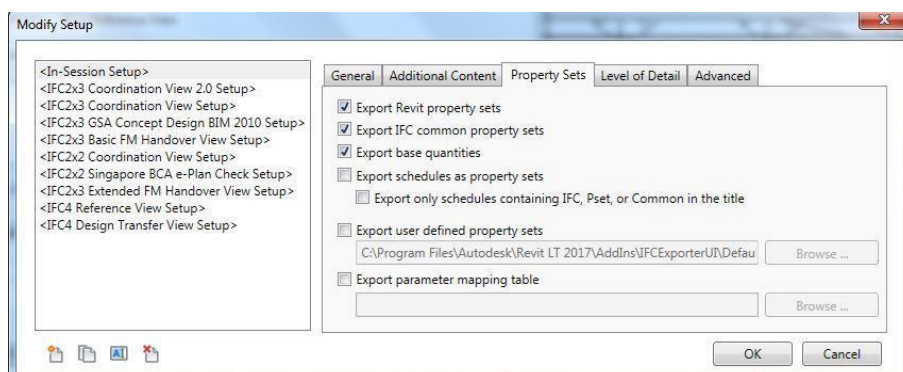
- **Ifc Version** : IFC 2x3 reference view ou IFC 4 Reference View
- **File type** : IFC
- **Space boundaries** : 1st Level

Cocher l'option « Split Walls, Columns, Ducts by level » afin d'avoir le découpage des murs multi-niveaux par niveau

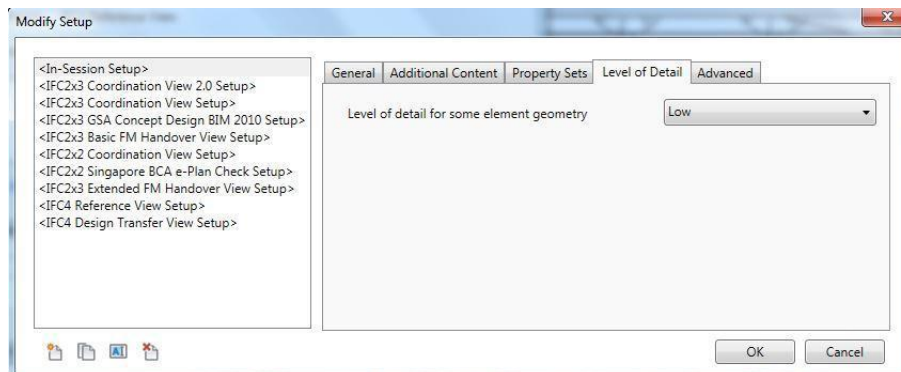


Dans l'onglet « Property Sets », cocher les options suivantes :

- Export Revit property sets
- Export IFC common property sets
- Export base quantities



Dans l'onglet « Level of Detail » sélectionner le niveau de détail « Low » :



Valider en suite le paramétrage de l'export en cliquant sur « OK » puis lancer l'export IFC en cliquant sur le bouton « Export »

Import IFC depuis la plateforme Active3D

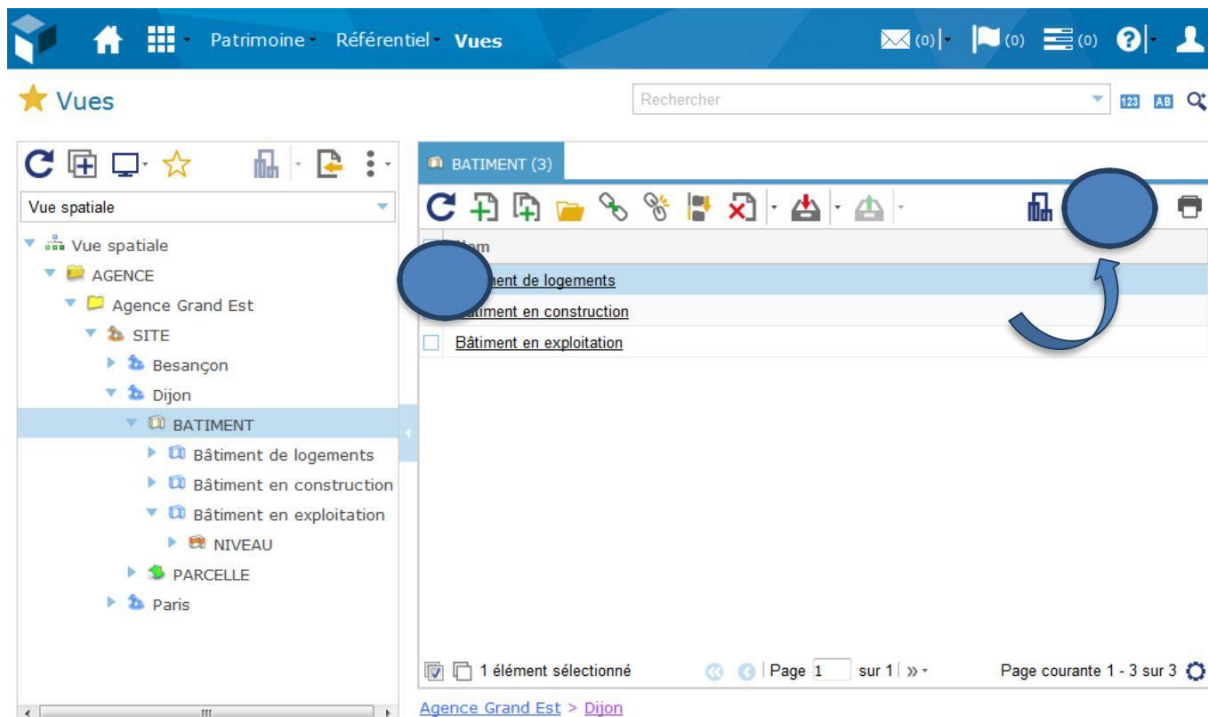
La réalisation d'un Import IFC passe par la création d'un fichier de mappage qui permet de faire la correspondance entre les données IFC et les données GTP que l'on souhaite importer (par exemple des niveaux, des locaux, des équipements etc.)

A la suite d'un import IFC, les objets sont créés dans la vue : la visualisation dynamique entre les éléments présents sur le plan et ceux présents dans la vue est alors possible.

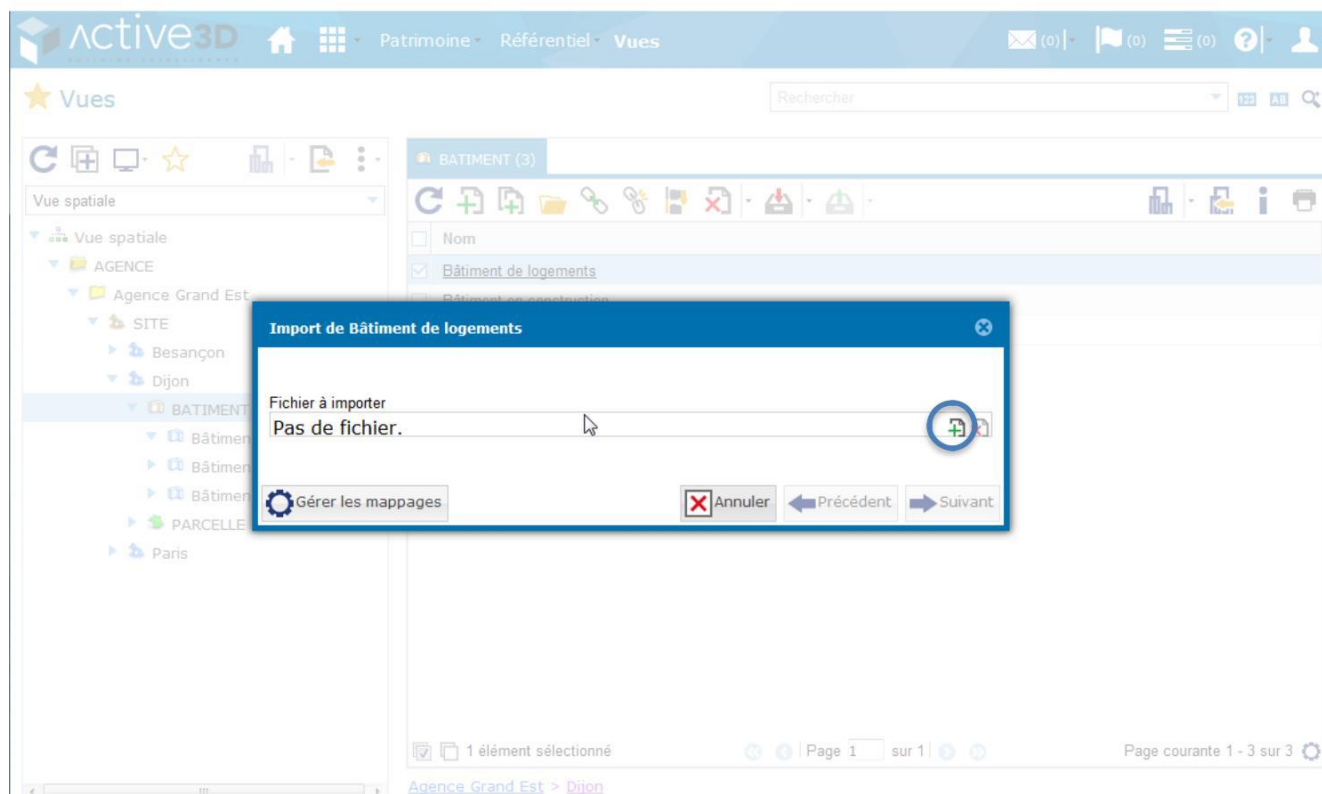
Le fichier de mappage est créé par l'utilisateur à l'aide d'un Assistant Wizard dont l'utilisation va être décrite ici.

ETAPE 1 : SELECTION DU FICHIER IFC A IMPORTER

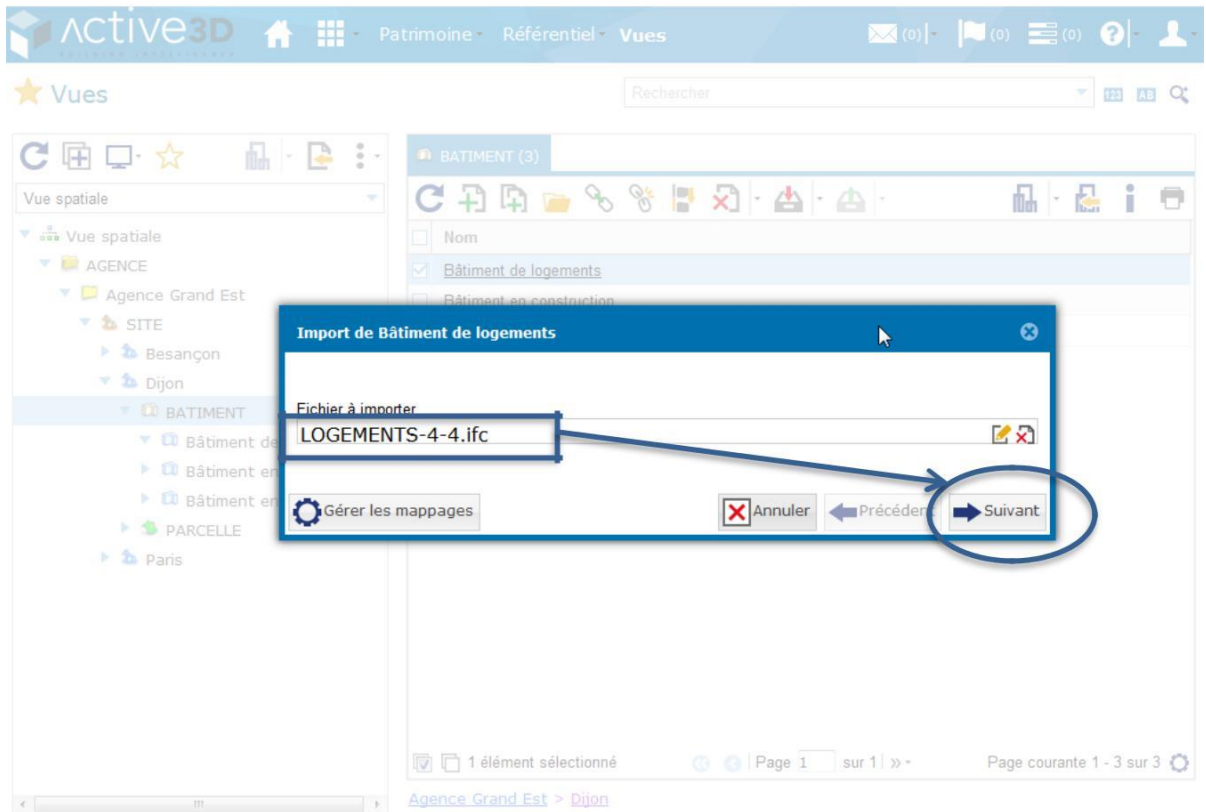
Sélectionner dans la vue l'objet type BATIMENT puis dans le détail de la vue cocher le bâtiment à importer ensuite cliquer sur le bouton « import BIM » :



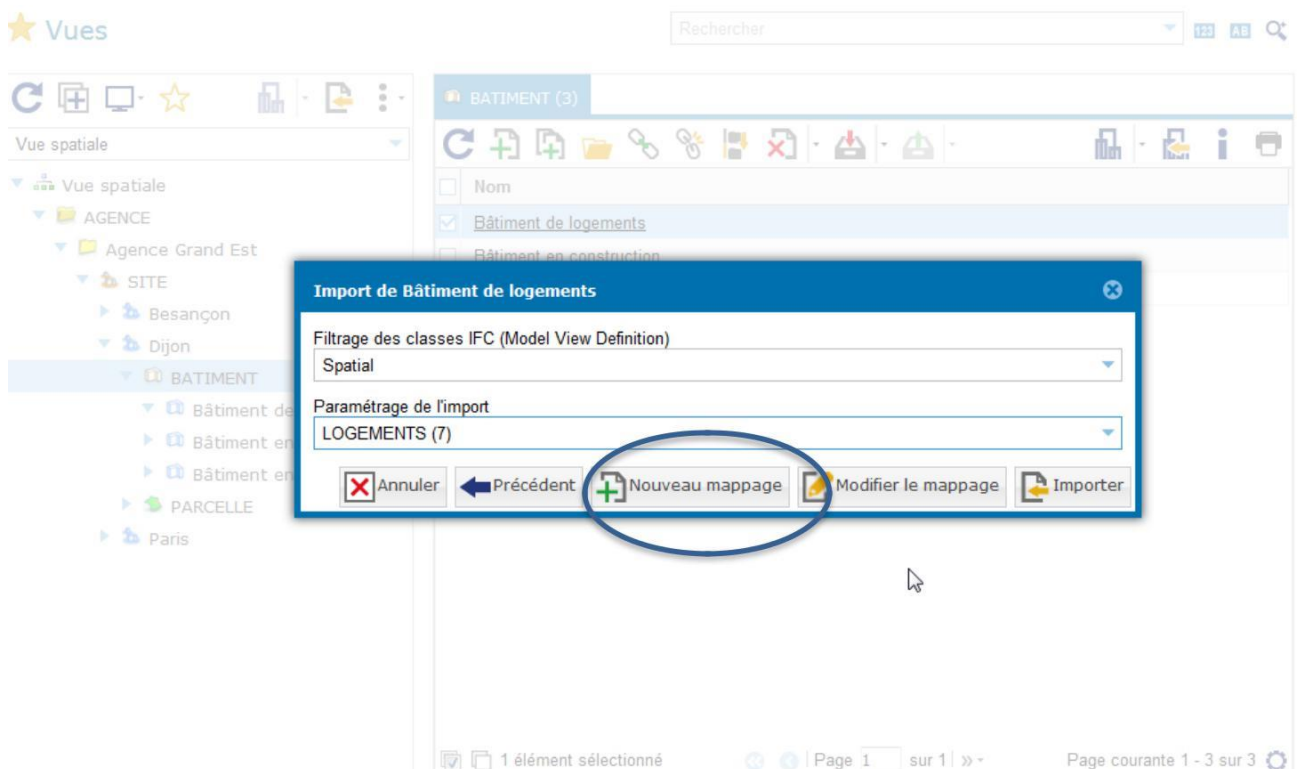
La pop-up « import de (nom du bâtiment) » s'ouvre, cliquer sur le bouton Ajouter :



Le fichier à importer depuis le disque dur s'est ajouté, cliquer ensuite sur « suivant » :



Le fichier IFC est alors analysé par un moteur BIM checker intégré qui vérifie le respect de la norme ifc et l'intégrité objet et relationnelle de la maquette numérique. Il est alors traité par le serveur puis l'assistance wizard s'ouvre, cliquer sur « Nouveau mappage » :



ETAPE 2 : CREATION DU FICHER DE MAPPAGE

La fenêtre « Mappage de l'import (nom du bâtiment) » s'ouvre afin de créer le fichier de mappage

Dans un premier temps, créer l'arborescence des objets à importer dans le patrimoine en ajoutant ou en important les objets types :



Ajouter les objets types



Importer à partir d'une vue type



Supprimer

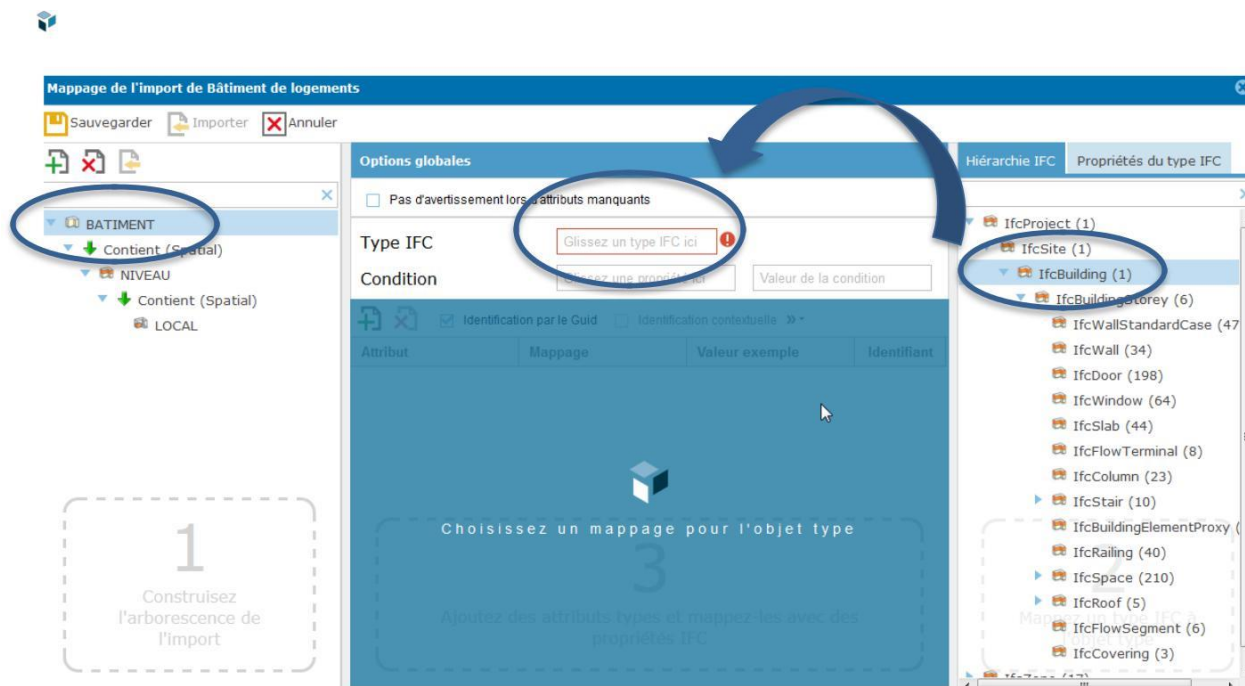
Cliquer sur le bouton « Ajouter les objets types » et cocher l'objet BATIMENT puis valider Répéter cette action pour ajouter les objets types NIVEAU et LOCAL



L'arborescence est créée, la prochaine étape consiste à réaliser le mappage :

ETAPE 3 : MAPPER LE BATIMENT

Dans le panneau « Hiérarchie IFC », glisser le type IFC « IfcBuilding » vers le champs « Type IFC » :



Le type IFC est mappé : l'onglet « Propriété du type IFC » s'affiche dans le panneau 2 : il contient les différentes propriétés du type IFC sélectionné (IfcBuilding)

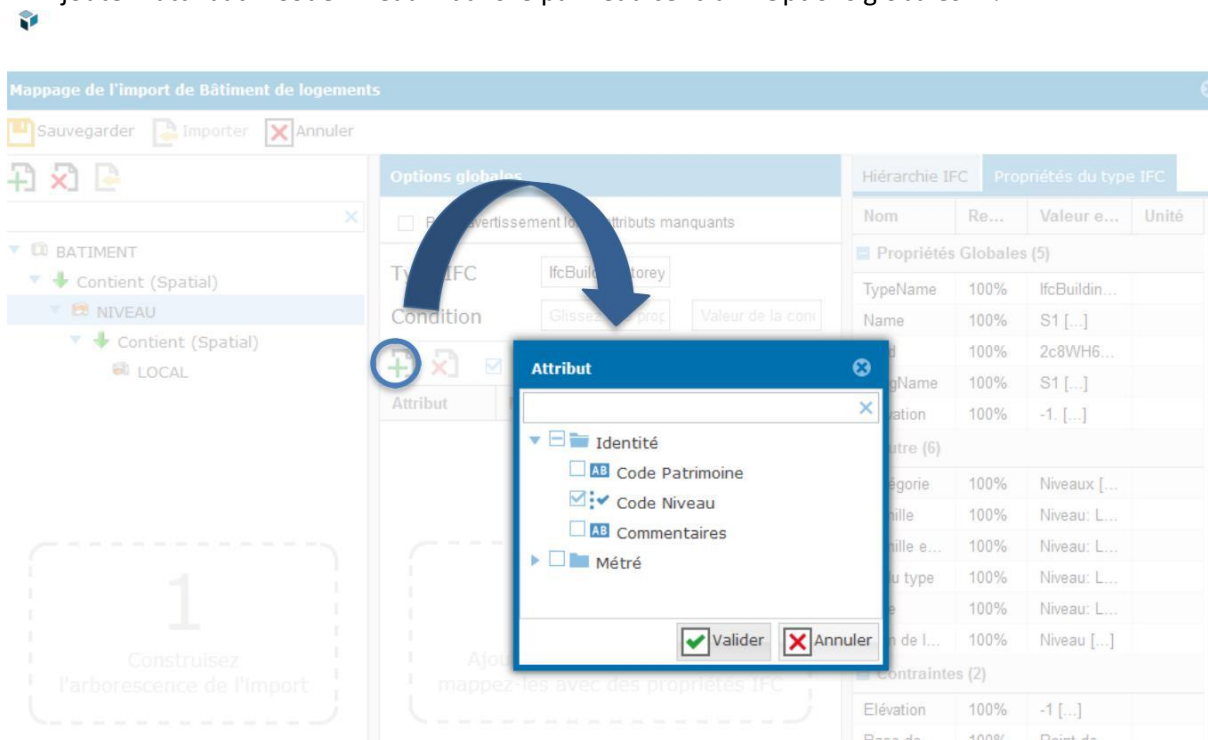
Pour le bâtiment il n'est pas nécessaire de mapper les propriétés du Type IFC afin de l'afficher dans la maquette

ETAPE 4 : MAPPER LE NIVEAU

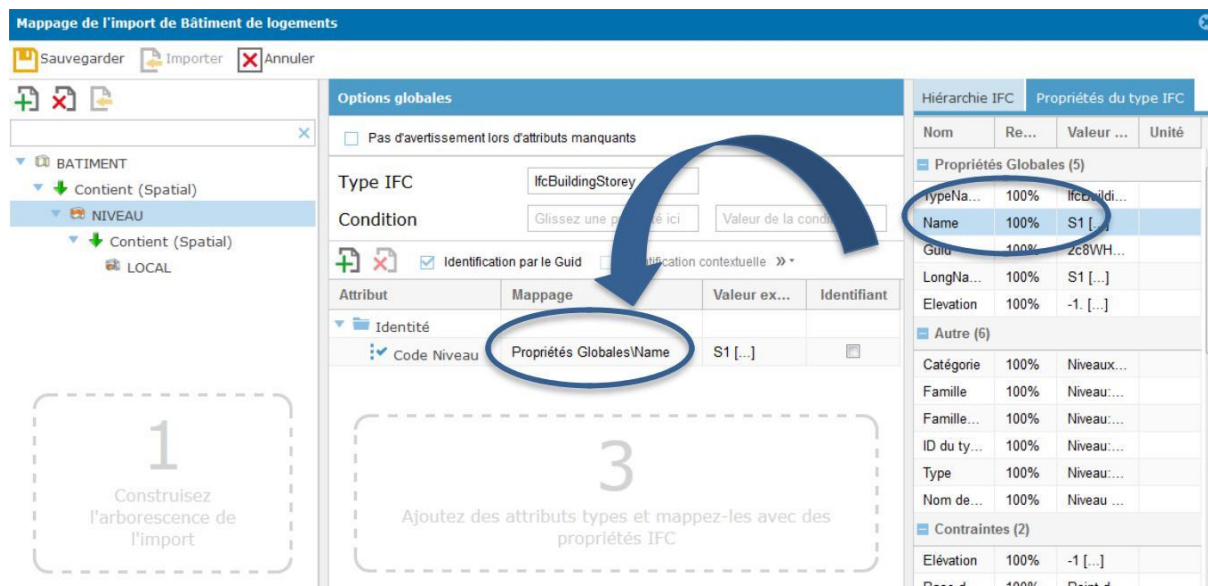
Sélectionner NIVEAU dans le panneau de gauche puis faire un « glisser – déposer » du type IFC « IfcBuildingStorey » dans le champ « Type IFC »

Le type IFC est mappé : l'onglet « Propriété du type IFC » s'affiche dans le panneau de droite

Ajouter l'attribut « Code niveau » dans le panneau central « Options globales » :

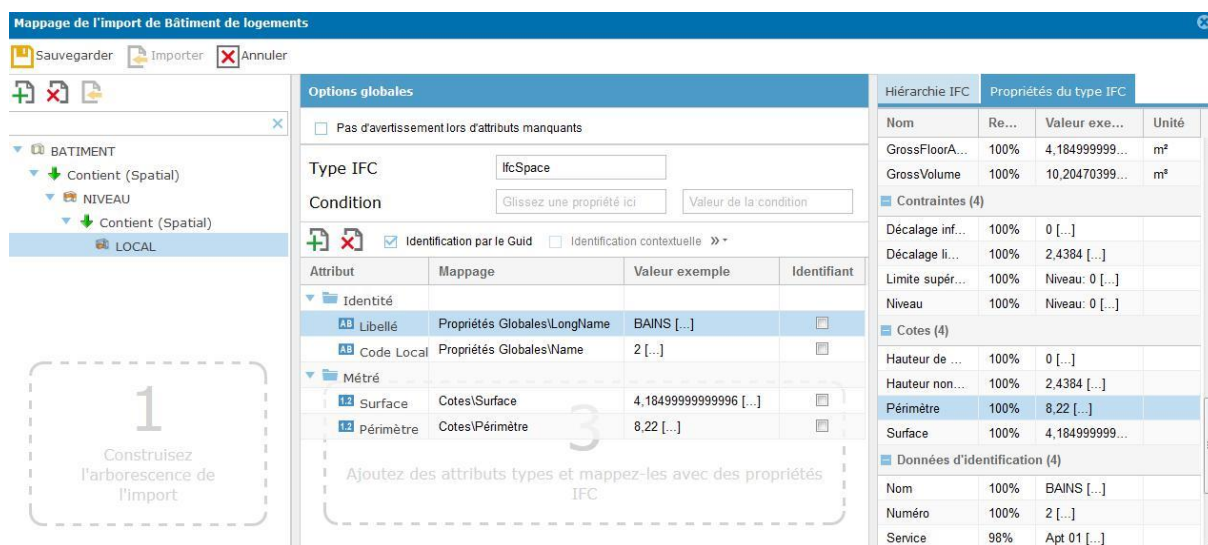


Faire un « glisser – déposer » de la propriété IFC « Name » dans la colonne « Mappage » du panneau central sur la ligne « Code Niveau » afin de mapper l'attribut « Code Niveau » :



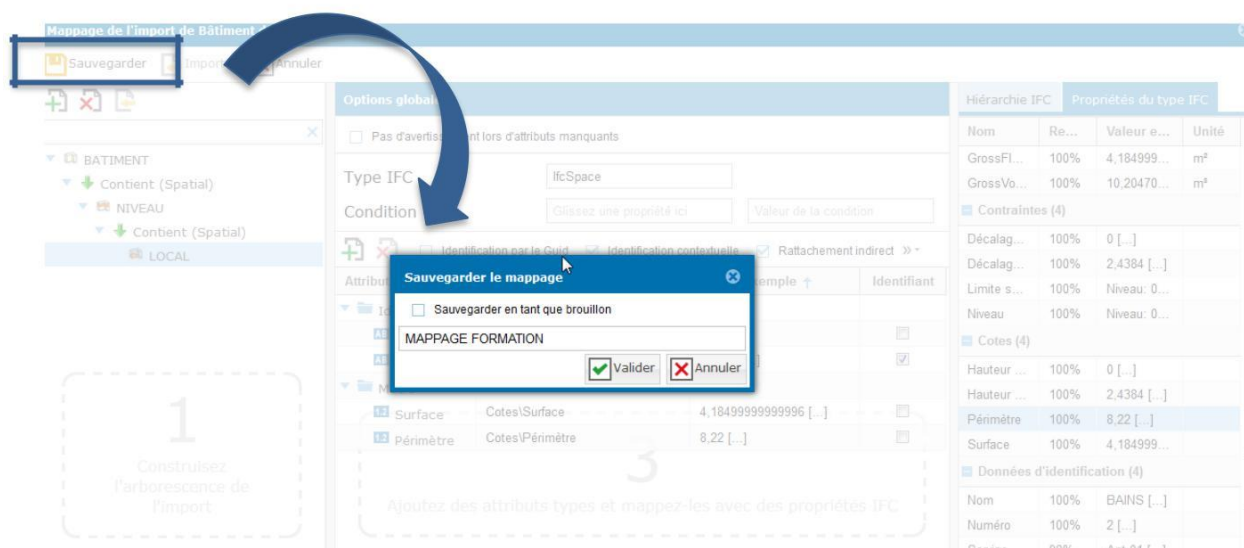
ETAPE 5 : MAPPER LE LOCAL

Recommencer les étapes précédentes afin de mapper le LOCAL ainsi que les attributs Libellé, Code Local, Surface et Périmètre toujours sur le principe du « glisser – déposer » :



ETAPE 6 : SAUVEGARDER LE MAPPAGE

Une fois le mappage terminé, cliquer sur le bouton « Sauvegarder », choisir un nom pour le fichier de mappage et cliquer sur valider :



ETAPE 7 : IMPORTER LES OBJETS

Cliquer ensuite sur « Importer », l'import se lance en arrière-plan

Une fois l'import terminé, les différents objets sont importés dans la vue :



Les attributs mappés dans le fichier de mappage sont renseignés dans la fiche objet :

Autres ressources mises à disposition

Plus d'information sur le site internet Sopra Steria - Active3D :

<http://www.active3d.soprasteria.com>

Télécharger l'app BimWorld Active3d :

<http://www.active3d.soprasteria.com/APPS/tabid/379/Default.aspx>